



тел/факс. 032/62-88-63  
GSM 0877 510 966

РИЛОН ЦЕНТЪР

бул. "Христо Ботев" № 92, вх. Г,  
<http://www.academy21century.com>

GSM 0885 928 599  
e-mail: [acad21vek@abv.bg](mailto:acad21vek@abv.bg)



GSM 0890 595 383

## МАТЕМАТИЧЕСКИ ЗВЕЗДИ - 2014

### РЕГЛАМЕНТ НА ОТБОРНО СЪСТЕЗАНИЕ 14/15 ЮНИ 2014

#### Х. „МАРИЦА“

##### Идеята на отборното състезание е:

- ✓ участниците в него да усетят силата на екипната работа;
- ✓ да осъзнаят, че всеки член на екипа е ценен;
- ✓ да ги мотивира да изписват пълно и задълбочено решенията на задачите;
- ✓ да презентират решенията си пред публика;
- ✓ да намират непълноти и грешки в решенията на съотборниците си и на другите отбори;
- ✓ **да изграждат умения да водят конструктивен диалог и да доказват правотата на своето решение в дух на приятелство;**
- ✓ да водят математически боеве смело и докрай;
- ✓ да изграждат лидерски качества.

##### Време за работа

**1. 60 мин.** – за разпределяне, решаване и проверка на задачите.

**2. 90 мин.** - Всеки отбор презентира по една задача пред журито. Капитаните изтеглят номера на задачата от I и II ниво, която трябва да презентира отборът.

**3.** Всеки отбор разполага с:  
**от 2. до 5. клас – 5 мин.**  
**6. клас - 10 мин.**

за презентиране пред журито.

**4. Опониращият** отбор има **2 мин.** да докладва за намерени непълноти и грешки в решенията на презентирания отбор.

**5.** Ако презентираният отбор не е получил верния отговор на задачата, опониращият отбор има право да представи своето решение.

**Време за презентиране:**  
**от 2. до 5. клас - 5 мин.**  
**6. клас - 10 мин.**

**6.** Ако никой от участващите в състезанието отбори не е представил вярно решие на задачата, **журито презентира решението.** Време за презентиране **5 мин.** Точките отиват при журито.

##### **6. Смелият отбор /само за 6 клас/!!**

След като е известно класирането – с **разрешение на журито** – отборът на IV място може да предизвика отборите от I-III място в класирането с капитанска задача. Време за решаване в отбор на капитанска задача - **15 мин.**

Време за проверка на решенията от страна на журито – **10 мин.**

Презентира отборът с най-много точки от решението на задачата. Време за презентиране – **10 мин.**

Тук не важи правилото: за да презентираш, трябва непременно да си решил правилно задачата докрай.

Могат да депозират решение на задачата и другите отбори под IV място, ако пожелаят.

**За пълно решение на задачата се дават 20 т.**

### Регламент на състезанието

- ✓ Определянето на отборите от №1 до № 6/9 става с жребий.
- ✓ Капитаните съставят темата на състезанието – изтеглят от база данни:

**6 задачи – I ниво**

**3 задачи – II ниво**

#### I. 60 МИН. ЗА РЕШАВАНЕ НА ЗАДАЧИТЕ

- **10 мин.** - отборите разпределят задачите с помощта на капитана.
- **20 мин.** - всеки член на отбора решава и описва подробно една задача от I ниво.
- **20 мин.** - трите задачи от II ниво се решават в **екип по двама**.
- **10 мин.** - проверка на решенията на задачите в екип.
- По време на работа всеки от отбора може да потърси помощ от приятел.

#### II. МАТЕМАТИЧЕСКИ ДВУБОИ - 90 мин.

**1.** Вторият отбор търси дупка в решението на първия. Третият на втория и т. н

**2.** По време на презентация капитанът на презентирания отбор има право да поиска само една **почивка от 2 мин./ за обсъждане на грешка или непълнота в решението на презентирания/**.

**3. Задачите за презентирание се сканират.** Презентираният представя решението си пред журито с лазерна показалка. Допълнение към решението може да направи на флипчарт.

### ОЦЕНЯВАНЕ

#### Презентиращ отбор

**Задача от I ниво – пълно решение - 10 т.**  
**Задача от II ниво – пълно решение - 16т.**

#### Опониращ отбор:

- **Максимален брой точки,** когато презентира пред журито пълно решение на сгрешена задача от съответното ниво.
- **Точки като задача с отворен отговор,** когато опониращият отбор е решил задачата.
- **Допълнителни точки** за намерени непълноти в решението на презентирания отбор.

#### Отборите, които не участват в съответния двубой:

- Капитаните представят на журито решенията на своите съотборници.
- Задачата им се проверява като задача с отворен отговор. Носи им съответно:

**Задача от I ниво - 4 т.**

**Задача от II ниво - 6 т.**

- **Ако има отбори с равни точки, на финала** се дава капитанска задача. **Задача от III ниво.** Решава я целият отбор. Презентира капитанът на отбора, който първи депозира решение при журито. Вторият отбор е в ролята на опониращ.
- Ако участниците се изравнят по точки с друг отбор, отново следва бърза капитанска задача.

**Капитанска задача III ниво - 20 т.**